



INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICO PÚBLICO
"PISCO"

SÍLABO DE UNIDAD DIDÁCTICA 2024-II

I.- INFORMACIÓN GENERAL:

1.1 Área académica	: Arquitectura de plataformas y servicios de TI
1.2 Código del Programa de Estudio	: J2662-3-003
1.3 Módulo Formativo	: Desarrollo y Puesta en Producción de los Sistemas de Información
1.4 Unidad Didáctica	: Fundamento de Desarrollo web
1.5 Carga Horaria de la U.D.	: 9 hs/Semanales - 144 horas totales
1.5.1. Horas teóricas	:16
1.5.2. Horas prácticas	:128
1.6 Créditos	: 4
1.8 Semestre Académico	: IV
1.10 Periodo de Ejecución	: 26 Agosto al 27 de Diciembre 2024.
1.11 Año lectiva	: 2024 - II
1.12.- Turno	: Diurno
1.13. Docente	: Ing. Horacio Quispe Huaroto
1.14 E-mail	: horacio@iestppisco.edu.pe
1.15 Pág. Web del IESTP	: www.iestppisco.edu.pe

2.-SUMILLA:

La Unidad Didáctica de Fundamentos de desarrollo Web está orientado al desarrollo de sitios Web que puedan adaptarse a dispositivos de todo tipo, desde ordenadores de escritorio con grandes monitores hasta móviles, pasando por tabletas y otros.

3.- UNIDAD DE COMPETENCIA:

Realizar la puesta en producción de los sistemas de información o servicios de TI, de acuerdo con la planificación efectuada.

4.- CAPACIDADES TERMINALES E INDICADORES DE LOGRO

CAPACIDAD TERMINAL	INDICADORES DE LOGRO
1. Diseñar Sitios Web adaptativo de acuerdo a los requerimientos de los usuarios	<p>1.1. Reconoce las etiquetas y atributos de HTML 5 para crear componentes de un sitio Web de acuerdo al diseño establecido.</p> <p>1.2. Utiliza las Etiquetas y atributos adecuados para elaborar tablas y formularios Web de acuerdo al diseño establecido</p> <p>1.3. Crea layout de un sitio Web con Media Queries y Flexbox de acuerdo a los estándares establecidos.</p> <p>1.4. Diseña el frontend completo de un sitio Web utilizando HTML5, CSS3 y JavaScript</p>

5. - CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE:

ELEMENTOS DE CAPACIDAD	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	CONTENIDOS BÁSICOS	N° DE HORAS
EC1.- Reconocer las etiquetas, atributos y propiedades para crear las primeras estructuras Webs	Actividad de Aprendizaje N° 01: Introducción al diseño web historia e inicios	Herramientas para el diseño web Conceptos básicos del diseño web Hosting, dominio Limitaciones y Características del diseño web. Introducción a HTML Historia de HTML. Sintaxis de HTML Hojas de Estilo Css3	9 horas
	Actividad de Aprendizaje N° 02 Diagramando con las nuevas etiquetas html5	Etiquetas HTML5 (nav, article, section, aside, header, footer). Compatibilidad con navegadores. Uso del selector class en etiquetas Html5 La etiqueta p, br, h1,h2,h3,h4,h5,h6 Propiedades de texto etiquetas span	9 horas
	Actividad de Aprendizaje N° 03 CSS 3	Introducción, Sintaxis, Colores, Backgrounds, Bordes, Margenes, Padding, Alto/Ancho, Propiedad Position, Propiedad Float	9 horas
	Actividad de Aprendizaje N° 04 Creando menús con listas e hipervínculos	Listas: Los objetos ol, ul, li y nav. Creación de menús simple. Creación de menús con sub menús Enlaces internos o anclas.	9 horas
	Actividad de Aprendizaje N° 05 Contenido embebido	Etiquetas y atributos de imagen. Insertar imagen en HTML5 Audio y video Contenido embebido.	9 horas
EC2.- utilizar HTML 5 para crear tablas y formularios teniendo en cuenta el diseño.	Actividad de Aprendizaje N° 06 Tablas	Que son las Tbalas Estructura de tablas en HTML5 Estructura completa de una tabla Como agrupar celdas Colgroup	9 horas
	Actividad de Aprendizaje N° 07 Formularios	Formularios: Los objetos form, fieldset, legend, input, la subclase focus. Validación de formulario mediante javascript.	9 horas
EC3.- Emplear las etiquetas y atributos para crear las primeras estructuras Webs responsive	Actividad de Aprendizaje N° 08 y 09 Flexbox	Qué es Flexbox Propiedades del elemento padre flex-direction, flex-wrap, flex-flow, justify-content, align-items Elementos hijos	18 horas
	Actividad de Aprendizaje N° 10 y 11 Responsive Web Design	Introducción Viewport Grid Media Queries Grid Layout	View 18 horas
	Actividad de Aprendizaje N°12 y 13 JavaScript	Introducción Dónde empezar información Salida de Declaraciones Sintaxis, Comentarios, Variables, Ámbito de las variables, Operadores, Asignaciones, Tipos de datos, Funciones, Objetos, Eventos y Strings	18 horas
EC4.- Diseñar un sitio web adaptable de acuerdo al requerimiento del cliente.	Actividad de Aprendizaje N° 14 Creando un sitio web Responsive Parte 1	Diseño del encabezado de un sitio Web responsive (menús y slider de imágenes. Los meta tags más importantes en HTML	9 horas
	Actividad de Aprendizaje N° 15 Creando un sitio web Responsive Parte 2	Diseño del cuerpo de un sitio Web responsive (texto, imágenes, videos, hipervínculos)	9 horas

	Actividad de Aprendizaje N° 16 Creando un sitio web Responsive Parte 3	Diseño de pie de página de un sitio Web responsive. Hipervínculos	9 horas
	Actividad de Aprendizaje N°17 - 18 Actividades de Recuperación	Recuperación	18 horas

6.-METODOLOGÍA: Se Utilizará una Metodología activa que propicia la intervención permanente de los estudiantes para generar su propio aprendizaje basado en el desarrollo de laboratorios experimentales de forma individual y grupal, también se realizaran Exposiciones de tal manera que los estudiantes innoven conocimientos y Ejercicios.

7. - TECNICAS DIDACTICAS:

Se utilizarán las siguientes técnicas:

- Observación Sistemática
- Situaciones orales
- Ejercicios prácticos

8. - RECURSOS DIDÁCTICOS:

- a) Módulos de Componentes Eléctricos
- b) PC
- c) Cables de conexión
- d) Software Editores de texto HTML y CSS
- e) Retroproyector
- f) Manuales de operación

9. - INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN:

- a) Lista de cotejo.

10. - EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES:

- a) El sistema de calificación es vigesimal y la nota mínima aprobatoria para las unidades didácticas es 13.
- b) Se considera aprobado el módulo, siempre que se haya aprobado todas las unidades didácticas respectivas y la experiencia formativa en situaciones reales de trabajo, de acuerdo al plan de estudios.
- c) Los estudiantes podrán rendir evaluaciones de recuperación a fin de lograr la aprobación final de las unidades didácticas dentro del mismo periodo de estudios, considerando criterios de calidad académica y de acuerdo a los lineamientos establecidos en el reglamento institucional. La evaluación de recuperación será registrada en un Acta de Evaluación de Recuperación.
- d) La evaluación extraordinaria se aplica cuando el estudiante se reincorpora a sus estudios y tiene pendiente entre una (01) o tres (03) asignaturas / unidades didácticas para culminar el plan de estudios con el que cursó sus estudios, siempre que no hayan transcurrido más de tres (03) años. La evaluación extraordinaria será registrada en un Acta de Evaluación Extraordinaria.
- e) Las unidades didácticas correspondientes a un módulo que no hayan sido aprobadas al final del período de estudios deberán volverse a llevar.
- f) Si el estudiante de la carrera desaprueba tres (03) veces la una misma unidad didáctica será separado del IEST.
- g) El estudiante que acumulara inasistencias injustificadas en número mayor al 30% del total de horas programadas en la Unidad Didáctica, será desaprobado en forma automática, sin derecho a recuperación
- h) La evaluación será permanente, se considerará tareas académicas (TA), así como guías de evaluación, distribuidas de la siguiente manera:
- l) Promedio de guías de evaluación intermedia (GEI 01 y 02) = Evaluación intermedia (EP)
- Promedio de guías de evaluación de resultado (GER 01 y 02) = Evaluación de Resultado (ER)
- j) El peso asignado a los distintos instrumentos de evaluación es como sigue:

Evaluación intermedia (EI) = Peso 3
 Tarea académica (TA) = Peso 3
 -Evaluación de resultados (EF) = Peso 4
 K) El Promedio Final (CF) de la unidad didáctica se obtendrá así:

$$3EI + 3 TA + 4ER = 10$$

PF= -----

10

L) La asistencia es obligatoria según la Norma Del Instituto. El límite de inasistencia para que el estudiante tenga derecho a exámenes es del 30%.

11. – BIBLIOGRAFÍA

N°	AUTOR	TÍTULO DE LA OBRA	EDITORIAL	Año
1	Mario Rubiales Gómez	Curso de Desarrollo Web. Html, css y Javascript. Edición 2021	Anaya Multimedia	2021
2	P. A. Gabriel	Front-End: Curso Completo de Html, css e Javascript	Tech Stuff House	2022
3	Tomas Dominguez Minguez	Html y css Como Nunca Antes se lo Habian Contado	Alpha	2023
Páginas electrónicas				
1	https://www.ipad.edu.pe/portal/curso-libre-html5-css			
2	https://cipsa.net/como-desarrollar-sitio-web-paso-a-paso-con-html5-css3/			
3	https://devcode.la/cursos/html-css/			

.....
 Jefe de Área Académica

.....
 Jefe Unidad Académica

.....
 Docente Responsable



PROGRAMACION CURRICULAR DE UNIDAD DIDACTICA- 2024-II

PROGRAMA DE ESTUDIOS : ARQUITECTURA DE PLATAFORMAS Y SERVICIOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN

UNIDAD DIDACTICA : FUNDAMENTO DE DESARROLLO WEB

CARGA HORARIA: 9 HORAS

CREDITOS: 4

SEMESTRE ACADEMICO : IV

INICIO: 26/08/2024

TÉRMINO : 27 /12/2024

TURNO : Diurno

CAPACIDAD TERMINAL DE LA UNIDAD DIDACTICA: Diseñar Sitios Web adaptativo de acuerdo a los requerimientos de los usuarios

DOCENTE RESPONSABLE: Ing. Horacio Quispe Huaroto

ELEMENTOS DE CAPACIDAD	CONTENIDOS			ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	EVALUACION		Semana/hs
	PROCEDIMENTAL	CONCEPTUAL	ACTITUDINAL		INDICADORES DE LOGRO	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	
EC1.- Reconocer las etiquetas, atributos y propiedades para crear las primeras estructuras Webs	Identifica etiquetas y atributos de HTML 5 para crear layout.	Herramientas para el diseño web Conceptos básicos del diseño web Hosting, dominio Limitaciones y Características del diseño web. Introducción a HTML Historia de HTML. Sintaxis de HTML Hojas de Estilo Css3	Demuestra capacidad de análisis para la interpretación de las características de herramientas y componentes	Actividad de Aprendizaje N° 01: Introducción al diseño web historia e inicios	Reconoce las etiquetas y atributos de HTML 5 para crear componentes de un sitio Web de acuerdo al diseño establecido.	Lista de cotejo	Semana 01 Horas =9
		Etiquetas HTML5 (nav, article, section, aside, header, footer). Compatibilidad con navegadores. Uso del selector class en etiquetas Html5 La etiqueta p, br, h1,h2,h3,h4,h5,h6 Propiedades de texto etiquetas span		Actividad de Aprendizaje N° 02 Diagramando con las nuevas etiquetas html5			Semana 02 Horas =9
		Introducción, Sintaxis, Colores, Backgrounds, Bordes, Margenes, Padding, Alto/Ancho, Propiedad Position, Propiedad Float		Actividad de Aprendizaje N° 03 CSS 3			Semana 03 Horas =9
		Listas: Los objetos ol, ul, li y nav. Creación de menús simple. Creación de menús con sub menús Enlaces internos o anclas.		Actividad de Aprendizaje N° 04 Creando menús con listas e hipervínculos			Semana 04 Horas =9
		Etiquetas y atributos de imagen. Insertar imagen en HTML5 Audio y video Contenido embebido.		Actividad de Aprendizaje N° 05 Contenido embebido			Semana 05 Horas =9
EC2.- utilizar HTML 5 para crear tablas y formularios teniendo en cuenta el diseño.	Identifica las etiquetas y atributos	Que son las Tbalas Estructura de tablas en HTML5 Estructura completa de una tabla Como agrupar celdas Colgroup	Demuestra capacidad de análisis para la interpretación de los códigos	Actividad de Aprendizaje N° 06 Tablas	Utiliza las Etiquetas y atributos adecuados para elaborar tablas y	Lista de cotejo	Semana 06 Horas =9

	para crear tablas y formularios.	Formularios: Los objetos form, fieldset, legend, input, la subclase focus. Validación de formulario mediante javascript.		Actividad de Aprendizaje N° 07 Formularios	formularios Web de acuerdo al diseño establecido		Semana 07 Horas =9
EC3.- Emplear las etiquetas y atributos para crear las primeras estructuras Webs responsive	Desarrolla layout adaptativo utilizando flexbox, Grid View y Media Queries	Qué es Flexbox Propiedades del elemento padre flex-direction, flex-wrap, flex-flow, justify-content, align-items Elementos hijos	Demuestra capacidad de creatividad e innovación para la resolución del caso	Actividad de Aprendizaje N° 08 y 09 Flexbox	Creo layout de un sitio Web con Media Queries y Flexbox de acuerdo a los estándares establecidos.	Lista de cotejo	Semana 08 y 09 Horas =18
		Introducción Viewport Grid Media Queries Grid Layout		Actividad de Aprendizaje N° 10 y 11 Responsive Web Design			Semana 10 y 11 Horas =18
		Introducción Dónde empezar de información Declaraciones Sintaxis, Comentarios, Variables, Ámbito de las variables, Operadores, Asignaciones, Tipos de datos, Funciones, Objetos, Eventos y Strings		Actividad de Aprendizaje N°12 y 13 JavaScript			Semana 12 y 13 Horas =18
EC4.- Diseñar un sitio web adaptable de acuerdo al requerimiento del cliente.	Diseña sitio web adaptativo con HTML5, CSS3 Y JavaScript	Diseño del encabezado de un sitio Web responsive (menús y slider de imágenes. Los meta tags más importantes en HTML	Demuestra capacidad creativa e innovadora en la presentación de su trabajo	Actividad de Aprendizaje N° 14 Creando un sitio web Responsive Parte 1	Diseña el frontend completo de un sitio Web utilizando HTML5, CSS3 y JavaScript	Lista de cotejo	Semana 14 Horas =9
		Diseño del cuerpo de un sitio Web responsive (texto, imágenes, videos, hipervínculos)		Actividad de Aprendizaje N° 15 Creando un sitio web Responsive Parte 2			Semana 15 Horas =9
		Diseño de pie de página de un sitio Web responsive. Hipervínculos		Actividad de Aprendizaje N° 16 Creando un sitio web Responsive Parte 3			Semana 16 Horas =9
		Recuperación		Actividad de Aprendizaje N°17 - 18 Actividades de Recuperación			Semana 17 y 18 Horas =18